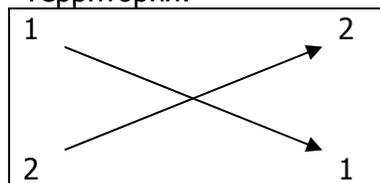


## Что нужно знать о...НОЧНОМ РЕЙДЕ

Команды: Весь лагерь делится на две команды.

Оснащение: фонарики, сколько есть (по возможности, если не для каждого участника, то хотя бы на группу из двух участников), нагрудные и наспинные номера (стандартные жилеты), мячи малого диаметра для всех участников.

Территория:



Цель игры: доставить в пункт назначения на чужой территории все полученные мячи, "поразить" противника и доставить его номер и мяч в свой пункт назначения.

Ход игры:

Каждая команда договаривается о пароле, или нескольких паролях (напр. "красный -мак", т.е. "красный" – пароль; "мак" - отзыв). Каждый участник получает номер. Номера одеваются таким образом, чтобы они были хорошо видны как спереди, так и сзади. Игроки скрытно направляются к пункту своего назначения, используя естественные укрытия (деревья, кусты, строения) и пытаются не попасться на "выстрел" фонарика противника. При "выстреле" в другого участника игры, осветив его номер, игрок выкрикивает этот номер и называет свой пароль: "Красный". Если же он слышит отзыв "Мак", то это означает, что они игроки одной команды и они просто продолжают движение. Если высветенный игрок не знает отзыва – это противник. Нападавший забирает номер и мячик пораженного противника и пытается доставить их в пункт своего назначения. Игрок не может еще раз нападать на противника, если он занят доставкой уже захваченного номера и мяча противника. Однако подвергнуться нападению такой игрок может. Имея на руках захваченный номер и мяч, ими можно расплатиться с высветившим тебя противником. Дополнительные очки набираются за полученные номера и мячи.

Сотрудники- контроллеры следят за соблюдением правил игры.

По завершении времени, отведенного на игру, победители определяются после подсчета набранных очков.

Правила игры.

1. Свой номер игрок может спрятать только за естественным укрытием, напр. спрятавшись за дерево, или присев на корточки.
2. Можно использовать пароль противника, если его удалось узнать.
3. Не разрешается никакой физический контакт между участниками.
4. Все игроки должны находиться в постоянном движении.

Но, **ЗАПРЕЩАЕТСЯ БЕГ НАПРОЛОМ!**

5. Нельзя сидеть в засаде, ожидая противника.
6. Контроллеры или судьи должны следить за соблюдением правил.